

Light battle active pistool

bekijk ook het filmpje op de website [www,lightcombat,be](http://www.lightcombat.be)

Beleef de ultieme lasergame sensatie met de nieuwe generatie laser pistolen.

U kan spelen met een onbeperkt aantal spelers verdeeld over maximum 4 teams.

U kunt lasergamen zolang u wil , u kan onbeperkt levens bijvoegen

U kan 4 verschillende munitiesoorten instellen: pistool, jachtgeweer, machinepistool, raketwerper

Schakel het pistool in, standaard staat het pistool ingesteld op de teamkleur blauw en de munitiesoort pistool

Munitiesoort kiezen

U kunt 4 verschillende munitiesoorten instellen

Pistool U kunt 12 keer schieten voordat u moet herladen

Jachtgeweer Uw tegenstander verliest 1 leven per schot
U kunt 6 keer schieten voordat u moet herladen

Machinepistool Uw tegenstander verliest 2 levens per schot
U kunt 6 keer schieten voordat u moet herladen

Raketwerper Uw tegenstander verliest 2 levens per schot
U kunt 1 keer schieten voordat u moet herladen

Uw tegenstander verliest 3 levens per schot
Steeds na het wijzigen van de munitiesoort dient u de herlaadknop één keer in te drukken.

Teamkleur kiezen

U kunt 4 verschillende teamkleuren instellen. U kunt kiezen uit de kleuren blauw, rood, groen en wit. Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.

Levensbalken

Het pistool heeft 3 levensbalken, elk levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft een speler dus 9 levens. Bij verlies van 1 leven zal de levensbalk langzaam knippen. Bij verlies van nog een leven zal de levensbalk snel knippen. Na verlies van een derde leven zal de levensbalk uit gaan.

Als u geraakt wordt door een speler van een andere teamkleur, dan zal het pistool een geluidseffect laten horen en gaat het pistool kort trillen. De schietafstand bij bewolkt weer of in het donker is tot maximaal 50 meter. Hoe meer zonlicht hoe korter de schietafstand.. U kan onbeperkt levens geven door na het verlies van alle levens het pistool te resetten (de aan/uit schakelaar gebruiken om het pistool opnieuw in te schakelen) Vergeet na het inschakelen van het wapen niet om de juiste teamkleur te selecteren.

Lasershooting Target

Deze lasershooting targets kan je her en der in de arena ophangen om het spel interessanter te maken Een target kan je ook gebruiken als een te veroveren vlag. De target licht elke dertig seconden even op en is zo ook inzetbaar in het donker. Meer fun verzekerd.



Werking

Na inschakelen gaat het target elke 30 seconden 1 seconde branden. Dit met het doel de target in het donker vindbaar te maken in het spel.

Als het target geraakt is blijft deze enige tijd knippen in de kleur waarmee deze geraakt is. Tijdens het knippen kan het target door niemand geraakt worden. Nadat het target 5 levens heeft verloren door dezelfde teamkleur, blijft het snel knippen in die kleur totdat het target met de aan en uit schakelaar wordt uitgeschakeld. De automatische uitschakeling (batterij spaarfunctie) vindt plaats na 4 uren.

Lasershooting V.I.P. Masker

Met de light battle vipmasker maak je het spel nog leuker Het masker kan gekoppeld worden aan een teamkleur. Dit team dient dan de vip te beschermen. Het is de opdracht voor de andere teams om de vip uit te schakelen. Het wordt nog leuker als meerdere teams een vip hebben om te beschermen.

Het masker maakt deel uit van een team, om het masker bij de juiste teamkleur in te lijven; schakel het V.I.P. Masker in, de levensindicator knippert, schiet met een teamwapen 1 keer op het masker. Het masker is nu in dezelfde teamkleur als het wapen.



Spelvormen Laser Combat

Team uitschakelen

In dit spel kan je 2, 3 of 4 teams samenstellen, zorg ervoor dat in elk team evenveel spelers zitten, bvb. 4 teams van 3 spelers 3 teams van 6 spelers. Alle teams spelen met een andere kleur op het wapen, blauw, rood, groen en wit. Bij aanvang van het spel heeft elke deelnemer negen levens. Je kan de teams ook een naam geven, gekozen door de kinderen of jezelf om het spelplezier te verhogen.

Spel: Stel de teams samen. Geef elke deelnemer de tijd om zich te verstoppen in de battle arena. (1 minuut) fluit de spelleider met het referee fluitje om het spel te starten. Elk team probeert het andere team uit te schakelen en beschermt eigen teamspelers. Elke speler die zijn negen levens heeft opgedaan gaat aan de kant staan.

Doel: Het team dat het langst overeind blijft is gewonnen.

Tijd: De tijd loopt tot er slechts 1 team overblijft.

Spelvariatie revival:

Om te vermijden dat er kinderen aan de kant staan tijdens het spel kan je een speler extra leven geven. Maak een blad op met de namen van de 4 teams, bvb. rood, groen, blauw, wit.

MEDIC Iedere speler die tijdens het spel geen levens meer heeft kan nieuwe levens krijgen. De MEDIC zijnde de spelleider stelt zich op een centraal punt op. De spelleider reset het wapen (af en aan zetten, teamkleur instellen) om terug negen levens te krijgen en noteert dit op het scoreblad bij het desbetreffende team dmv. Een streepje. Je speelt voor een beperkte tijd. Op het einde van het spel noteer je voor elke speler het overgebleven levens. Je maakt de score als volgt op. Elk streepje bij een team staat voor een verlies van negen levens daarbij tel je de verloren levensbalkjes van elk teamlid op het einde van het spel op en dat maakt het totaal verloren levens.

Tip: een wapen heeft negen levens verdeeld over drie levensbalken, de levensindicator . Bij elke hit wordt er 1 leven afgehaald als volgt: 9 levens drie volle balkjes 1 leven verloren 2 volle balkjes en 1 traag knipperend balkje, 2 levens verloren twee volle balkjes en een snel knipperend balkje, 3 levens verloren 2 volle balkjes en een balkje uit, enz.

Doel: Het team met het minst aantal verloren levens is gewonnen.

Tijd: De tijd is gelimiteerd tot 12 min à 20 min, kan ook langer als je dat wenst. (bij grote groepen tot 30 min à 45 min)

Bescherm de V.I.P.

Dit is een spel met twee teams de hitmen (de aanvallers vb. team blauw) proberen de V.I.P, uit te schakelen van het andere team. De protectors (de beschermers vb. team rood) beschermen hun V.I.P. De V.I.P. Draagt zelf geen wapen. De V.I.P. draagt een masker met negen levens. Als alle levens op zijn trilt het masker en gaat de levensindicator knipperen. De V.I.P. mag enkel in de arena voortbewegen als er tenminste een teamlid hem aanraakt (onder de arm neemt bvb.) om te vluchten.

Spel: Maak 2 teams en duid in één team een V.I.P. Aan die het masker draagt. Het team met de V.I.P. verstopt zich in de arena, na 1 minuut fluit de spelleider om het spel te starten. Het andere team kan nu op zoek naar de V.I.P.

Doel: Jaag op de V.I.P. Als alle levens van de V.I.P. Op zijn, is het spel afgelopen. Het andere team is de winnaar. Als de V.I.P. het einde van de battle haalt met ten minste 1 leven dan wint het V.I.P. team het spel. De V.I.P kan geen levens bij krijgen. Indien een schutter geen levens meer heeft moet hij uit de arena stappen.

Je kan ook MEDIC voorzien voor schutters, de spelleider kan beperkt (bvb. 1 keer per speler in eenzelfde spel) of onbeperkt levens geven (reset wapen en stel teamkleur in)

Tijd: Speel het spel 8 à 12 min. Indien op het einde van het spel de V.I.P. Nog tenminste 1 leven heeft wint het V.I.P. team.

Tip: De V.I.P. Draagt een masker. Het masker maakt deel uit van een team, om het masker bij de juiste teamkleur in te lijven; schakel het V.I.P. Masker in, de levensindicator knippert, schiet met een teamwapen 1 keer op het masker. Het masker is nu in dezelfde teamkleur als het wapen.

Team spelers kunnen levens bij krijgen MEDIC of moeten bij verlies van alle levens de arena verlaten.

Spelvariatie Last V.I.P. standing:

Het spel is hetzelfde als boven. Nu heeft ieder team zijn eigen V.I.P. Om te beschermen. Hierbij kan je met meerdere teams spelen tot wel 4 verschillende teams.

Bij 3 teams kan je voor elk team een V.I.P. aanduiden om te beschermen. In het geval van 4 teams ken je bij 2 teams een V.I.P. aanduiden , de andere teams zijn dan de aanvallers. Zelfs 4 teams met 4 V.I.P.'s is mogelijk. De teams die een

uitgeschakelde V.I.P. Hebben verlaten de arena. Last V.I.P. Standing is gewonnen.
Je kunt het spel met of zonder MEDIC spelen. De V.I.P. Kan geen extra levens krijgen.
Verdeel de teams evenwaardig met een minimum van 4 spelers per team vb 1 V.I.P. en drie beschermers.

Tijd: Het spel eindigt wanneer er slechts 1 V.I.P. Overblijft. Variatie: Speel het spel met een gelimiteerde tijd bvb. 15 minuten en tel op het einde van het spel de overgebleven levens van alle V.I.P.'s Het team van de V.I.P. Met de meest overgebleven levens is gewonnen.

Klein team vs. Allen

In dit type spel heb je 2 teams, een klein team van bvb: 3 spelers die het tegen de rest, het grote team opneemt bvb. 9 spelers. De spelers in het kleine team mogen tot 2 keer toe langs MEDIC passeren zij hebben in totaal 3x9 levens 27 levens, ben je na 27 levens uitgeschakeld dan dien je de arena te verlaten. De spelers van het grote team hebben slechts 9 levens zij mogen niet langs MEDIC passeren. De spelleider houdt het aantal levens van elke speler van het kleine team bij.

Spel: Duid de spelers van elk van beide team aan en stel de wapens op de teamkleuren in. De spelleider noteert de namen van de spelers van het kleine team en zet telkens een streepje bij diegene die nieuwe levens haalt. Als een speler geen levens meer heeft dan moet hij de arena verlaten. Wie houdt het langste stand, het kleine team of de overmacht.

Doel: Het team dat het langst stand houdt met tenminste 1 speler met tenminste 1 leven die wint de battle.

Tip: Werk samen om een teamlid van de vijand te elimineren. Het is leuk om met verschillende leeftijdsgroepen te werken de papa's en/of de mama's in het kleine team tegen de talrijke kinderen in het andere team.

Tijd: Het spel eindigt als één van beide teams is uitgeschakeld.

Hunger games

Bij dit spel is het ieder voor zich, je kan ook (tijdelijk) met andere spelers samen een team vormen. Het is dus een strategisch spel waarbij je je eigen tactiek uitstippelt.

Spel: De spelleider legt alle wapens in het midden van het speelveld op een rij naast elkaar. Schakel de wapens in. De wapens zijn standaard ingesteld op de kleur blauw. De spelers gaan op één lijn of in een cirkel rond de wapens staan ongeveer op 5 meter afstand van de wapens, met hun rug naar de wapens. De spelleider fluit op het referee fluitje om het spel te starten. De deelnemers lopen om een wapen te bemachtigen. Elke speler kiest een teamkleur en loopt weg, opgelet nu kan je reeds geraakt worden door een andere teamkleur. Tijdens het spel kan de speler altijd van teamkleur veranderen. Kies zo je eigen teamgenoot en tegenspeler. Je kan enkel scheten op spelers met een andere teamkleur, spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.

Tip: verander van teamkleur door telkens op de kleinste knop van de twee rode knoppen op de linkerkant van het wapen te drukken, de kleur verandert van blauw over rood naar groen en wit en terug naar blauw.

Doel: schakel alle andere spelers uit, diegene die laatst overblijft wint

MEDIC: Standaard heeft elke speler 9 levens, u kan de MEDIC activeren door elke speler bvb. 1 extra set van negen levens te geven. Elke speler heeft dan 18 levens noteer de namen van alle spelers die een extra set levens ophalen.

Tijd: Het spel eindigt als er nog 1 speler overblijft met tenminste 1 leven. Je kan ook een tijdslimiet instellen van bvb 15 min. Diegenen met de meeste levens wint, of alle actieve spelers zijn de winnaar.

Bescherm de Koning

Bescherm de Koning van je team met je leven en elimineer de Koningen van de andere teams. Om je kansen te vergroten schiet je ook op de beschermers van de Koning van de andere teams.

Spel: De spelers worden verdeeld in 2, 3 of 4 teams. Let op: verdeel de teams zo dat er een gelijk aantal spelers per team zijn en dat elk team ten minste 4 leden telt. Maak bij elk team een koning bekend. De andere spelers zijn de beschermers van de Koning De koning draagt een V.I.P. Masker met 9 levens en een wapen dat hij kan gebruiken met nog eens 9 levens. De Koning beschikt dus over 18 levens. De beschermers beschikken over slechts 9 levens. Elk teamlid dat geen levens meer heeft stapt uit de arena. Als de Koning geen levens meer heeft moet het hele team de arena verlaten ook al hebben zij nog levens.

Tip: Om het V.I.P. masker een teamkleur te geven schiet u aan het begin van het spel één keer met een wapen van een

teamlid. U schiet met een blauw wapen op een masker om dit masker een Koning van blauwe team te maken.

Doel: Schakel zo veel mogelijk beschermers uit om de vijand te verzwakken en elimineer de koning.

Tijd: Het team waarvan de Koning als laatste overblijft, wint.

Red de piloot

Bij dit spel heb je twee teams, de aanvallers moeten de piloot uitschakelen en de opdracht van de beschermers is om de piloot veilig naar een 'safe spot' te brengen.

Spel: Er wordt een piloot (papa/mama) aangeduid. Hij krijgt een V.I.P. masker. Het masker wordt aangezet en ingesteld op de teamkleur van de beschermers. (een keer schieten op het masker met een wapen van de juiste kleur, de beschermers) De piloot verstopt zich in de arena de andere spelers staan met hun rug naar de arena en kunnen de schuilplaats van de piloot niet zien. Na 2 minuten start de game door een fluitsignaal. De piloot dient teruggebracht te worden naar de spelleider die aan de andere kant van de arena staat. De 'safe spot' De piloot kan alleen lopen als hij aangeraakt wordt door een medespeler. Als de piloot geraakt is moet hij eerst stilstaan voor dat hij weer verder mag

Doel: Schakel zoveel mogelijk tegenstanders uit. Loods de piloot veilig door de arena richting 'safe spot' Schakel de piloot uit voor hij de safe spot' kan bereiken.

Tip: De beschermers kunnen geen levens bij krijgen en hebben slechts 9 levens. De aanvallers kunnen 1 keer naar MEDIC voor een set levens, zij hebben elk 18 levens. De piloot en zijn team wint als hij in de 'safe spot' is aangekomen en tenminste nog 1 leven heeft. Als de piloot geen levens meer heeft winnen de aanvallers.

Tijd: Het spel eindigt als de piloot in de 'safe spot' is of als de piloot uitgeschakeld is.

Hunt the rabbit

Spel: In dit spel zijn er jagers met pistool ingesteld op shotgun die op een vaste positie plaatsnemen in de arena, het bos of een gebouw of de speelplaats, en één of meer konijnen met een v.i.p. masker.

Het pistool krijgt een teamkleur, bvb blauw. Het v.i.p. masker krijgt een andere kleur, bvb rood.

Tip: Om het V.I.P. masker een teamkleur bvb rood, te geven schiet u aan het begin van het spel één keer met een wapen dat ingesteld is op teamkleur rood.. U schiet met een rood wapen op een masker om dit masker rood te maken.

Doel: De konijnen leggen elk om de beurt of samen een parcours af en tracht daarbij zoveel mogelijk levens over te houden op het einde van de rit. Als je geraakt bent dien je je eerst terug te verschuilen achter de laatst gebruikte schuilplaats alvorens je verder kan.

Tip: Voorzie voldoende hindernissen in de arena waarachter het konijn zich kan verstoppen. Je kan met een doorschuif systeem werken, waarbij iedereen in de groep jager en konijn is geweest.

Tijd: Het spel eindigt als iedereen konijn is geweest.

Spelvariatie: Je kan meerder konijnen tegelijk loslaten. (Aan te raden voor grotere groepen)

Targetspel

Verstop meerdere targets in het veld. Laat de teams 10 a 15 minuten spelen. Het team met de meeste targets in zijn teamkleur heeft gewonnen. Als een speler geen levens meer heeft moet de speler eerst naar een bepaald punt van het speelveld toe, voordat hij weer nieuwe levens mag krijgen.

Verover de vlag

Elk team krijgt een target die verdedigd moet worden. De andere teams moeten de target proberen te veroveren. Een team is uitgeschakeld zodra hun target veroverd is.
